**Ideeën Opdoen OIS:**

*Controls:*

Dit zijn de controls beschikbaar in de Toolbox van Visual Studio, met mogelijke toepassingen voor ons project.

* Button:
  + Buttons kunnen natuurlijk gebruikt worden om input te submitten.
  + Icoontjes eraan toevoegen om functies te verduidelijken.
* Checkbox:
  + Opties aanvinken.
* Checked List Box:
  + Controllers selecteren.
  + Spelers selecteren in een scorebord.
  + Vragen selecteren.
* Combo Box:
  + Een vak selecteren.
  + Een aangemaakte modus selecteren.
  + Info tonen over een speler.
  + Info tonen over een controller.
  + Een klas selecteren.
  + Opgeslagen presets van een game lanceren.
* Date Time Picker:
  + Scores van een bepaalde datum opvragen.
  + Duur van een game bepalen.
* Label:
  + Simpelweg als text gebruiken om onderdelen duidelijker te maken.
* Link Label:
  + Link die naar de website verwijst of een specifiek scoreboard.
* List Box:
  + De scores van spelers laten zien.
* List View:
  + Teams of spelers een icoontje geven waarop hun kleur te zien is.
* Masked Text Box:
  + Voorkomen dat bij een input bepaalde tekens gebruikt kunnen worden.
* Month Calendar:
  + Overzichtelijk maken op welke dagen van een maand scores zijn opgeslagen.
  + Scores op een bepaalde dag van in maand ophalen.
* Notify Icon:
  + Snelle, algemene controlls van de applicatie, zoals beëindig de huidige game, ect.
* Numeric Up Down:
  + Lengte van de game bepalen.
* Picture Box:
  + Icoontjes tonen van teams of de school.
  + Plaatjes tonen met betrekking tot de vraag.
* Progress Bar:
  + Visuele indicatie hoever je bent in het klaarmaken van een spel.
  + Een balk die laat zien hoe lang het spel nog duurt.
* Radio Button:
  + Als 2 opties niet tegelijk actief mogen zijn, kunnen we dit vermijden door Radio Buttons te gebruiken.
* Rich Text Box:
  + De kleuren van de spelers of controllers onderscheiden om lijsten overzichtelijker te maken.
* Text Box:
  + Vragen toevoegen.
  + Namen van spelers toevoegen.
* Tool Tip:
  + Onderdelen van de interface toelichten als erover gehovered wordt.
  + Scores of andere details tonen als er over de naam van een speler gehovered wordt.
  + Batterij percentage tonen van een controller als over de naam gehovered wordt.
* Tree View:
  + Overzichtelijk per school, de klassen zien, en dan weer de studenten.
* Web Browser:
  + Onderdelen van een eventuele website laten zien.

*Proef UI’s:*

Hier zijn een aantal eventuele UI’s om te gebruiken in ons programma.





